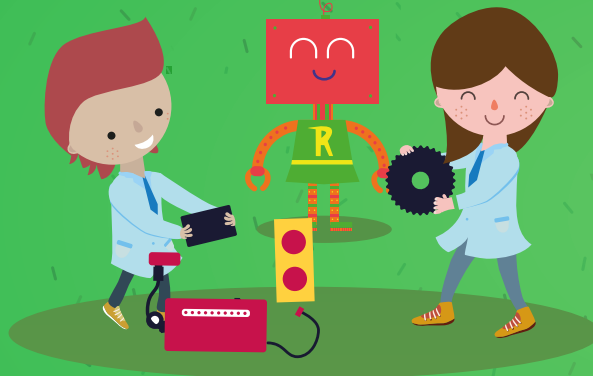




# Contenidos y recursos de la tableta Aprender Conectados

## Nivel Inicial



## **Autoridades**

---

Presidente de la Nación

**Mauricio Macri**

Jefe de Gabinete de Ministros

**Marcos Peña**

Ministro de Educación, Cultura, Ciencia y Tecnología

**Alejandro Finocchiaro**

Secretario de Gobierno de Cultura

**Pablo Avelluto**

Secretario de Gobierno de Ciencia, Tecnología e Innovación Productiva

**Lino Barañao**

Titular de la Unidad de Coordinación General del Ministerio de Educación, Cultura, Ciencia y Tecnología

**Manuel Vidal**

Secretaria de Innovación y Calidad Educativa

**Mercedes Miguel**

Subsecretario de Coordinación Administrativa

**Javier Mezzamico**

Directora Nacional de Innovación Educativa

**María Florencia Ripani**

## Introducción

Los contenidos incluidos en las tabletas Aprender Conectados para educación inicial, fueron cuidadosamente seleccionados por especialistas del Ministerio de Educación, Cultura, Ciencia y Tecnología de la Nación, teniendo en cuenta el diseño curricular vigente. Su finalidad es aportar innovación y diversidad a las diferentes prácticas que se llevan adelante en el nivel inicial, a partir de la utilización de nuevos materiales, recursos y aplicaciones.

Todos los contenidos incluidos en las tabletas pretenden ser un punto de partida para que los docentes articulen una construcción progresiva, explorando y aplicando los recursos, siguiendo sus propios recorridos y desarrollando propuestas creativas para su uso educativo.

La tableta posee tres modos de utilización:

- **Modo Aprender Conectados:** diseñado específicamente para que los alumnos y alumnas puedan acceder a todos los recursos y aplicaciones instaladas de manera sencilla y segura.
- **Modo docente:** con utilidades de uso exclusivo para el docente.
- **Modo Android:** ofrece el acceso a las utilidades que brinda el sistema operativo Android.

A continuación presentamos un recorrido por los modos de utilización de la tableta.

## Modo Aprender Conectados

Posee accesos directos a todos los contenidos y aplicaciones disponibles para el uso de los alumnos, organizados por categoría.



## Aplicaciones

DISEÑAR  
ESCRIBIR



### Bloc de notas

- Editor de texto sencillo que permite insertar imágenes y sacar fotografías.
- *Software* gratuito



### Tux Paint

- Programa de dibujo para niños y niñas de 3 a 12 años. Combina una interfaz sencilla con efectos de sonido y dibujos animados.
- *Software* libre.

<http://www.tuxpaint.org/download/android/>

## ROBÓTICA



### Blue-Bot

- Aplicación que permite controlar dispositivo robótico programable (ROBOTITA) de manera remota, a través de una conexión *bluetooth*.
- Gratuita.

## PROGRAMAR



### ScratchJr

- Aplicación para iniciar el desarrollo del lenguaje de programación por bloques. Permite generar animaciones de personajes a los que es posible agregar fotos y voces grabadas.
- Gratuita.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=org.scratchjr.android>



## APLICACIONES

Desde esta opción los alumnos podrán acceder a otras aplicaciones que han sido descargadas por el docente para el desarrollo de una proyecto o actividad específica y que han sido habilitadas en el MODO DOCENTE.

## Recursos

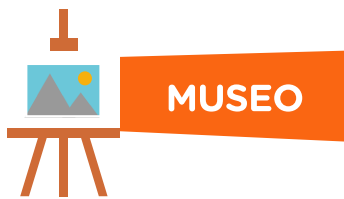


Incluye todos los capítulos de la serie educativa Aprender Conectados, que aborda distintos contenidos vinculados a la educación digital, la programación y la robótica.

Los diferentes personajes narran sus aventuras y a través de ellas van descubriendo cómo cuidar la computadora, cómo navegar con seguridad y responsabilidad, cómo usar recursos digitales, software de programación, qué es un robot y cómo funciona, entre otros temas.

Número de capítulo	Título
	¡Hola digiamigos!
Capítulo 1	La compu por dentro
Capítulo 2	Consejos para cuidar la compu
Capítulo 3	Un viaje por el ciberespacio
Capítulo 4	El misterio de Clementina
Capítulo 5	Una digifesta para Rayo Bit
Capítulo 6	El primer Congreso de robots
Capítulo 7	El estreno de la digibanda
Capítulo 8	Los misterios de la hoja de cálculo
Capítulo 9	Digiestreno
Capítulo 10	Creadores de videojuegos
Capítulo 11	Digiprogramadores
Capítulo 12	¡Es tu digiturno!
Capítulo 13	Variables muy divertidas
Capítulo 14	Club de los programadores de videojuegos
Capítulo 15	¡Robots por todos lados!
Capítulo 16	Rocío Bot cuida la casa del árbol

Además se presentan algunas actividades interactivas.



Banco de imágenes de obras nacionales e internacionales de la colección del Museo Nacional de Bellas Artes. Pueden ser utilizadas libremente en cualquier instancia o proyecto.



Colección de cuentos infantiles en formato PDF, que pueden utilizarse para diferentes actividades.



Colección de imágenes para utilizar libremente. Entre ellas se incluye un paquete de sellos asociados a Digiaventuras, que puede ser utilizado con las aplicaciones de dibujo.



Biblioteca de sonidos de animales.

## Modo Docente

Posee accesos directos a utilidades específicas para el uso docente, organizados por categoría. Para acceder al Modo docente, hacer clic sobre el candado ubicado a la derecha de la barra inferior.

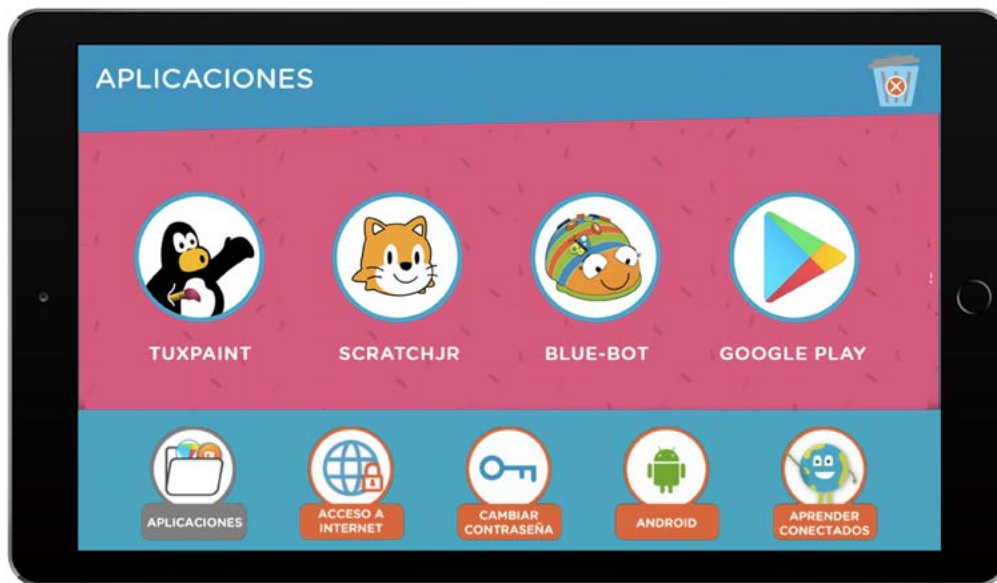


El sistema pedirá el ingreso de una contraseña, por defecto será inicial. Esta contraseña podrá ser cambiada.



Al presionar  se ingresa a la interfaz que ofrece utilidades especiales para el docente:





## Eliminar



Desde esta opción el docente podrá eliminar todos los archivos de imagen, video y audio generados.

Al presionar este botón, se mostrará un aviso de eliminación, otorgando la posibilidad de continuar con el proceso o de cancelarlo. Si el proceso se confirma, se procederá al borrado de los archivos sin posibilidad de recuperación y si se cancela mostrará la pantalla del MODO DOCENTE. Resulta importante realizar este proceso con cierta frecuencia para liberar la memoria de almacenamiento y de esta forma optimizar el rendimiento de la tableta para realizar nuevas producciones.

## Aplicaciones



Desde esta opción, el docente podrá habilitar o deshabilitar aplicaciones instaladas para que puedan ser utilizadas desde el Modo Alumno.

Estas aplicaciones podrán ser descargadas por el docente, desde la tienda de Google Play disponible en el Modo Android.

Ante la necesidad de uso de una aplicación específica para el desarrollo una actividad o proyecto, el docente podrá realizar la instalación de la misma, teniendo en cuenta las siguientes recomendaciones:

- La descarga de aplicaciones en las tabletas se realiza en forma individual, por lo tanto, como primera instancia realizar la instalación en una tableta para comprobar su funcionamiento y pertinencia de acuerdo al nivel, antes de continuar con el procedimiento en los otros dispositivos.
- Previamente a la descarga, eliminar aquellas aplicaciones que ya no están en uso, salvo las provistas en la imagen original de las tabletas (ScratchJr, Blue-Bot, Tux Paint, Block de Notas), éstas últimas si son eliminadas ocasionarán una error en la ejecución de la interfaz Aprender Conectados.
- Verificar que la aplicación no tenga enlaces a sitios desconocidos, para los casos en que la tableta se esté usando con conectividad.
- Leer las reseñas de la aplicación (desde Google Play) donde se manifiestan tanto la calificación como la experiencia de usuario.

### Acceso a internet

Esta interfaz permite habilitar o deshabilitar el “Acceso a internet (WIFI)” o “Acceso a navegador web”.



## Cambiar contraseña



Desde esta opción el docente podrá cambiar la contraseña establecida para ingresar al MODO DOCENTE, que por defecto será la palabra inicial.



El proceso será necesario solamente en casos especiales que así lo requieran. Es importante recordar, que en el Modo Docente existen utilidades específicas que tienen que ser utilizadas por un adulto, por lo tanto si un alumno o alumna tiene acceso a esta clave, la misma debe ser cambiada.

El cambio se realiza por dispositivo, por lo tanto, si se modifica en una tableta será necesario tomar nota del número de tableta y la nueva contraseña, para que todos los docentes puedan acceder a este menú sin inconvenientes.

## Modo Android



Al presionar este botón desde el Modo Docente, se accede al **Modo Android** donde se encontrarán las siguientes utilidades:

### Archivos



#### Administrador de archivos

Reúne todos los archivos contenidos dentro del dispositivo y los clasifica por categorías.



#### Google Drive

- Aplicación que permite guardar y organizar archivos en la nube.
- Gratuita.

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.apps.docs&hl=es\\_AR](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.apps.docs&hl=es_AR)

### Búsquedas



#### Google

- Aplicación del buscador Google. Posee un tablero de noticias y notificaciones personalizable.
- Gratuita.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.googlequicksearchbox>



#### Google Chrome

- Navegador web con servicios de búsqueda y traductor integrados.
- Gratuita.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.android.chrome>

## Descarga de aplicaciones

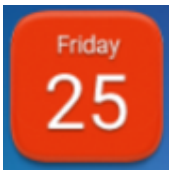


### Play Store

- Plataforma de distribución digital de aplicaciones móviles para dispositivos con sistema operativo Android. Permite descargar aplicaciones, juegos, música, libros, revistas y películas.
- Gratuita (cuenta con aplicaciones y recursos disponibles para descarga gratuitas y pagas).

<https://play.google.com/store>

## Gestión el tiempo



### Calculadora

Calculadora para realizar operaciones simples.



### Clima

Informa las condiciones climáticas.

## Imágenes



### Cámara

Permite sacar fotos y filmar videos. permite utilizar tanto la cámara frontal como la trasera.



### Galería

Almacena las imágenes y videos contenidos dentro del dispositivo, ya sean obtenidos a través de la cámara, por descargas o capturas de pantalla. Permite organizarlos en carpetas.

## Comunicación



### Gmail

- Aplicación de correo electrónico fácil de usar. posee 15 Gb de espacio de almacenamiento.
- Gratuita.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.gm>



### Hangouts

- Aplicación de mensajería. Permite enviar mensajes de texto, realizar llamadas de voz y videollamadas.
- Gratuita.

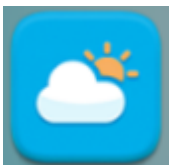
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.talk>

## Complementarios



### Calculadora

Calculadora para realizar operaciones simples.



### Clima

Informa las condiciones climáticas.

## Aprender conectados



Desde esta opción se vuelve a la interfaz Aprender Conectados (MODO ALUMNO).

Para acceder a **mayor información** sobre el **Plan Aprender Conectados**:



## Información sobre cursos de formación

<https://www.educ.ar/cursos>

<https://infod.educacion.gob.ar/cursos>

## Mesa de ayuda

0800-444-1115

[aprenderconectados@educacion.gob.ar](mailto:aprenderconectados@educacion.gob.ar)

## Sitio web

<https://www.argentina.gob.ar/educacion/aprender-conectados>

