



DIRECCIÓN GENERAL
DE ESCUELAS



MENDOGRAMMERS

Si podés imaginarlo, podés programarlo

Preguntas Frecuentes Mendogrammers

¿Cómo hago para anotarme y empezar?

Lo primero que tenés que hacer para formar parte de Mendogrammers es inscribirte.

Si vas a la escuela primaria, tenés que inscribirte completando este formulario:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdTFT-Mm0acRzM4I7ezqwuulTh6r13GkWQTYol8OmdESJ_EpA/viewform

Si vas a la escuela secundaria, tenés que inscribirte completando este formulario:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfb-n_Xk05COAtcn6ce9NWwu6AqFIIFU21Y91iqnkSvdIMirQ/viewform

Si completaste el formulario ya podés comenzar los desafíos. Para ingresar a la plataforma y comenzar los ejercicios seguí los siguientes pasos:

1. ingresá a <https://mumuki.io/mgprimaria> si vas a la escuela primaria o desde <https://mumuki.io/mgsecundaria> si vas a la escuela secundaria;
2. seleccioná *Registrarse*;
3. ingresá **el mismo mail** que usaste para inscribirte y una contraseña a elección.

Tengo problemas para iniciar sesión

Ingresá siempre desde <https://mumuki.io/mgprimaria> si vas a la escuela primaria o desde <https://mumuki.io/mgsecundaria> si vas a la secundaria. **Nunca** ingreses desde el mail de confirmación que recibiste en tu casilla. Ese mail es para usarse una sola vez para confirmar la cuenta, no para ingresar.

Me aparece error 403, ¿qué significa?

El error 403 ocurre por dos motivos:

1. estás ingresando con un mail diferente al que utilizaste para anotarte en el formulario de inscripción. Cerrá sesión y volvé a iniciarla **asegurándote de que estás ingresando el mail que usaste para anotarte**;
2. o bien, tu mail todavía no fue habilitado. **Eso sucede cuando no completaste el formulario de inscripción.**

Venía resolviendo ejercicios y “perdí” el progreso

¡La plataforma Mendogrammers guarda siempre tu progreso! Si después de unos días volviste a entrar y parece que lo perdiste, seguramente es porque estás ingresando con una cuenta incorrecta. Cerrá sesión y volvé a iniciarla **asegurándote de que estás ingresando el mail que usaste para inscribirte;**

¿Cómo hago para cambiar mi contraseña?

Si querés modificar tu contraseña ingresá a <https://mumuki.io/mgprimaria> o <https://mumuki.io/mgsecundaria>, según te corresponda. Hacé click en *¿Olvidó su contraseña?* e ingresá tu mail. Te va a llegar un correo a tu casilla para que confirmes el pedido.

¡No te duermas! El link para confirmar el cambio de contraseña tiene *fecha de vencimiento*, es decir que, después de tiempo, expira y ya no se puede usar. Si te pasa eso, no te preocupes. Volvé a mandar la solicitud de cambio y utilizá el link del último mail que recibiste para realizar la modificación.

No me sale un ejercicio, ¿cómo hago para resolverlo?

Sí, aprender a programar es difícil al principio. Requiere mucha paciencia y perseverancia. Equivocarse es parte del proceso. Si te trabás en un ejercicio ¡no te frustres! Muchas veces es necesario volver sobre nuestros pasos y revisar ejercicios anteriores.

Si no te sale un ejercicio podés consultar tus dudas en el foro. ¿Cómo escribir en el foro? Al enviar una solución incorrecta en un ejercicio se habilitará en la esquina inferior izquierda de la pantalla un botón con la leyenda “No entiendo, ¡necesito ayuda!”. Al hacer click te aparecerá la opción “¡Consultá tus dudas!”. Allí podrás escribir tu consulta, la cual será respondida por docentes de programación.

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://mumuki.io/mgsecundaria/exercices/2124-fundamentos-primeros-programas-si-esto-tambien-se-puede-romper>. The page content includes:

- A paragraph: "frustrarse ni mucho menos, te aseguramos que a todo el mundo le pasó alguna vez (bueno, también 2, 3, 100, 800 veces..)."
- Another paragraph: "Dicho esto, te vamos a mostrar una forma de hacerlo, simplemente para que no te asustes *tanto* cuando te pase de verdad 😊."
- A blue box with text: "¿Y cómo es esa forma? Descubrílo vos: partiendo del tablero que te mostramos acá abajo, escribí un programa que provoque que el cabezal se salga fuera de los límites."
- A 3x3 grid with columns labeled 0, 1, 2 and rows labeled 0, 1, 2. The cell at row 0, column 0 is highlighted in yellow.
- A pink button labeled "Enviar".
- An error message: "¡Ups! Tu solución no se puede ejecutar".
- Results: "[4:11]: El constructor 'Nort' no está definido."
- A button labeled "No entiendo, ¡necesito ayuda!".
- A button labeled "Consultá tus dudas".
- A pink footer bar with the text "Siguiete Lección: Variables >".

¿Dónde puedo encontrar las respuestas?

Las respuestas de los ejercicios no están publicadas. ¿Por qué? En primer lugar, el aprendizaje es un proceso. La prueba y el error son parte de él y no deberíamos tener miedo ni vergüenza de equivocarnos. Evitar dar las soluciones es una forma de fomentar la prueba y el error. Para aprender a programar es fundamental intentar distintas soluciones y aceptar el error como un resultado posible, sin frustrarse.

Por otro lado, no podemos publicar las respuestas porque ¡no existe una única solución! Hay muchas formas distintas de resolver correctamente un mismo problema.